



TOEKOMSTSPEL

kopiebladen beroepenfiches

Dit kopieblad krijgt elk groepslid van een groepje. De juf of meester maakt dus bij het begin van het spel 4 kopies van de beroepenfiche die elk groepje getrokken heeft. Zo heeft elk groepslid een eigen kopieblad beroepenfiche. De kinderen vullen hun eigen naam in en kunnen de talenten die ze in de loop van het spel verwerven erop aanvinken of zelf noteren

Je kan dit kopieblad ook terugvinden op de CD-rom.

Concept:

Riet Coulier, Sven De Maertelaere, Peter Hantson, Didier Van de Velde

Illustraties en vormgeving:

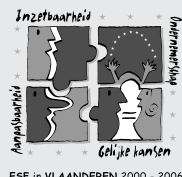
Wim Finck - 0032(0)478 26 81 15

Drukwerk:

EMKA drukkerij nv, Kruishoutem - 0032(0)9 383 51 00

ESF:

bijdragen tot de ontwikkeling van de werkgelegenheid door het bevorderen van de inzetbaarheid, ondernemerschap, aanpasbaarheid en gelijke kansen en door het investeren in menselijke hulpbronnen.



NAAM:

Jij wordt later **BEELDEND KUNSTENAAR / BEELDEND KUNSTENARES**

Wat doe je?

Je maakt een origineel kunstwerk. Je wil meestal dat het 'mooi' en betekenisvol is en je maakt het om het aan een publiek te tonen.

Je kan werken met allerlei materialen: steen, klei, metaal, verf, papier, glas, plastic, kunststoffen, hout, ...

Soms maak je dat kunstwerk gewoon uit jezelf. Soms krijg je een opdracht om iets te maken.

Je kan ook lesgeven over de kunst die je beoefent.

Je werkt meestal in een atelier. Soms werk je daar met meerdere mensen samen. Je kan ook in de open lucht werken.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P1. creatief denken en handelen

P7. leergierig zijn

P9. goed verbanden kunnen leggen

S9. vlot kunnen omgaan met positieve en negatieve kritiek

V3. handig zijn

V6. over verbeeldingskracht beschikken

V10. kunstzinnig zijn en zin voor schoonheid hebben

V12. milieubewust zijn

V14. zorgzaam omgaan met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

In sommige gevallen moet je zware werken, vormen, ... behandelen en verplaatsen: sterk zijn is soms noodzakelijk.

Stof en kunststoffen kunnen een gezondheidsrisico inhouden.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald!

Jullie zijn nu BEELDEND KUNSTENAAR / BEELDEND KUNSTENARES.

NAAM:

Jij wordt later DRUKKER

Wat doe je?

Als drukker bestuur je een drukpers. Je zorgt ervoor dat er afdrukken kunnen gemaakt worden van een bepaalde tekst, foto, prent, tabel,... Op die manier kunnen die teksten, foto's,... op vele exemplaren gemaakt worden zodat ze nadien verspreid en verkocht kunnen worden.

Aandacht voor veiligheid, kwaliteit van het drukwerk, vlotte werkwijzen, juist gebruik van de machines en grondstoffen, het milieu...zijn zeer belangrijk. Je werkt dus in een atelier en je moet tussen heel wat verschillende machines heen en weer lopen. Je hebt vaak te maken met lawaai. Je werkt soms overdag, soms in ploegen. Het gebeurt dat je nachtwerk of weekendwerk hebt.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P3. nauwkeurig kunnen werken

P5. planmatig kunnen werken

P8. zich vlot kunnen aanpassen aan wisselende omstandigheden

P10. zich kunnen beheersen: rustig en kalm kunnen blijven

P12. stresssituaties aankunnen

P13. goed kunnen denken: grotere opdrachten in kleinere deelopdrachten kunnen opsplitsen, problemen kunnen oplossen

P15. zelf initiatief kunnen nemen, dus niet steeds wachten tot je baas zegt wat je moet doen

V1. graag en goed met computer kunnen werken

V6. over verbeeldingskracht beschikken

V9. technisch-technologisch georiënteerd zijn

V10. kunstzinnig georiënteerd zijn

V12. milieubewust zijn

V14. zorgzaam omspringen met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Je moet beschikken over een goed zicht (je mag niet kleurenblind zijn). Je mag geen allergie hebben voor de grondstoffen, zoals oplosmiddelen en kleurstoffen die gebruikt worden in de grafische sector.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu DRUKKER

NAAM:

Jij wordt later FIETSHERSTELLER-FIETSHANDELAAR / FIETSHERSTELSTER-FIETSHANDELAARSTER

Wat doe je?

Je onderhoudt, herstelt en verkoopt fietsen, bromfietsen, motoren en soms ook grasmachines. Je werkt meestal alleen, in een atelier. Aandacht voor veiligheid, kwaliteit, milieu, vlotte werkwijzen, ... zijn heel belangrijk.

Je werkt soms in moeilijke houdingen of met producten die een sterke geur hebben. Je werkt vooral overdag. Wanneer er veel herstellingen zijn, ben je ook bereid wat langer door te werken: zo krijg je tevreden klanten! Als hersteller – handelaar verleen je technische diensten. Hierbij is een goed klantencontact zeer belangrijk: je informeert goed over de verwachte kostprijs en hersteltijd, je denkt ook commercieel en probeert mensen te boeien voor jouw activiteiten door een leuke winkel in te richten, mee te zijn met hippe trends, leuke tips te geven, mensen te laten aanvoelen dat ze meer zijn dan een bron van inkomsten,

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

- P3. nauwkeurig werken
- P5. planmatig kunnen werken
- P6. ordelijk zijn
- P13. problemen kunnen oplossen
- S1. vlot contact kunnen leggen met mensen
- V3. handig zijn
- V9. technisch-tehnologisch georiënteerd zijn
- V12. milieubewust zijn
- V13. aandacht hebben voor veiligheid
- V14. zorgzaam omspringen met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

- goed zien
- goed horen

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu FIETSHERSTELLER-FIETSHANDELAAR / FIETSHERSTELSTER-FIETSHANDELAARSTER



NAAM:

Jij wordt later HULPAGENT/HULPAGENTE

Wat doe je?

Je zorgt voor de 'openbare orde'. Je beschermt bezittingen en personen. Je doet de ronde, je bent wijkagent, je staat aan de schoolpoort, je regelt het verkeer. Je grijpt in bij inbraken, ongelukken of een ander risico voor de veiligheid van mensen.

Als agent moet je de ene keer behulpzaam zijn en een andere keer streng optreden. Sowieso moet je je sterk kunnen inleven in de situatie van mensen.

Je werkt vaak buiten, maar je kan ook op kantoor zitten. Je werkuren kunnen per dag heel verschillend zijn: overdag, 's nachts, tijdens het weekend... Je draagt een uniform en soms een wapen. Voor dat laatste moet je strenge reglementen en instructies opvolgen, want dat kan gevaarlijk zijn.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P2. verantwoordelijkheidszin hebben.

P10. zich kunnen beheersen, rustig en kalm blijven

S2. goed kunnen luisteren

S3. kunnen samenwerken

S5. respectvol kunnen omgaan met mensen

S8. discreet zijn

V1. graag en goed met computer kunnen werken (basiskennis)

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

- Je gezondheid wordt getest voor je aan dit werk mag beginnen.
Pas nadien kan je deelnemen aan een theoretische en praktische opleiding.
- Korte reactietijd hebben
- Goed waarnemingsvermogen

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu HULPAGENT/HULPAGENTE

NAAM:

Jij wordt later ICT-INGENIEUR, PROGRAMMEUR

Wat doe je?

Je werkt heel veel met computers en ook met mensen. Je hebt geleerd hoe zo'n computer werkt, hoe je hem de dingen kan laten doen die jij wil. Je moet immers een systeem of een product ontwikkelen dat beantwoordt aan de wensen en de verwachtingen van een bepaalde klant. Daarom moet je de behoeften van mensen heel goed kunnen inschatten. Als je bestaande werkwijzen automatisch wil laten uitvoeren door de computer moet je deze werkwijzen heel goed kunnen ontleden. Je werkt daarvoor samen met andere informatici. Je kent computersystemen heel goed en je volgt de laatste ontwikkelingen. Ervoor zorgen dat jouw ontwerp ook echt werkt in de praktijk is zeker een uitdaging.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P3. zeer nauwkeurig kunnen werken

P4. zelfstandig kunnen leren

P5. planmatig kunnen werken

P7. zeer leergierig zijn

P8. zich vlot kunnen aanpassen aan wisselende omstandigheden

P13. goed kunnen denken: grote gehelen kunnen opdelen in kleinere gehelen, problemen kunnen oplossen

P14. kunnen organiseren

P15. initiatief kunnen nemen

P18. kunnen analyseren en structureren

V1. graag en goed met computer kunnen werken

V2. graag nieuwe omgevingen verkennen

V6. over verbeeldingskracht beschikken

V7. wiskundig-wetenschappelijk geïnteresseerd zijn

V9. technisch-technologisch geïnteresseerd zijn

V14. zorgzaam omspringen met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Geen specifieke vereisten.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu ICT-INGENIEUR, PROGRAMMEUR



NAAM:

Jij wordt later **INSTALLATEUR SANITAIR**

Wat doe je?

Je legt aan- en afvoerleidingen voor water- en gastoevoer en installeert of herstelt sanitaire voorzieningen, kranen, gasboilers en andere toestellen voor waterverwarming. Je werkt dus in nieuwe of oude huizen, soms ook in bedrijven. Meestal werk je in ploeg.

Aandacht besteden aan veiligheid, milieu, kwaliteit en vlotte werkwijzen is erg belangrijk bij je werk. Als hersteller verleen je technische diensten. Hierbij is een goed klantencontact zeer belangrijk: je informeert goed over de verwachte kostprijs en hersteltijd, je denkt ook commercieel en probeert mensen te boeien voor jouw activiteiten door leuke tips te geven, mee te zijn met hippe trends, mensen te laten aanvoelen dat ze meer zijn dan een bron van inkomsten, ...

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P3. nauwkeurig kunnen werken

P4. zelfstandig kunnen werken

P5. planmatig kunnen werken

P6. ordelijk kunnen werken

S3. kunnen samenwerken

V3. handig zijn.

V9. technisch-technologisch georiënteerd zijn

V11. aandacht hebben voor het milieu

V13. aandacht hebben voor veiligheid.

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Je moet soms zware lasten tillen. Je moet dus een goede rug hebben en over wat spierkracht beschikken.

Je moet ook vaak in ongemakkelijke houdingen werken.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja O Neen O

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu **INSTALLATEUR SANITAIR**

NAAM:

Jij wordt later KINDERVERZORGER / KINDERVERZORGSTER

Wat doe je?

Je helpt bij de dagelijkse verzorging van kinderen. Soms werk je ook bij mindervaliden, psychisch zieke mensen of bij bejaarden.

Je helpt bij alle activiteiten van het dagelijks leven: lichaamsverzorging, de ruimte netjes houden, zorgen dat iedereen zich goed voelt, zorgen voor een goede hygiëne.

Je kan tewerkgesteld zijn in een kinderkribbe, in een rusthuis, een psychiatrisch verzorgingstehuis,.. Je kan ook bij de mensen aan huis werken.

Niet alle mensen die hulp nodig hebben zijn altijd even makkelijk. Hou daar rekening mee.

Je moet wel zelf gezond zijn en een goede rug hebben. Je moet de mensen immers vaak verleggen of optillen.

Je werkt meestal overdag. Het kan echter ook gaan over avond-, nacht- en weekendwerk.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P5. planmatig kunnen werken

P10. zich kunnen beheersen: in alle omstandigheden rustig en kalm kunnen blijven

P12. stresssituaties aankunnen

S2. goed kunnen luisteren

S3. kunnen samenwerken

S4. zich goed kunnen inleven in de zorgen en de problemen van een ander

S5. sociaal zijn: goed kunnen omgaan met andere mensen, vriendelijk, zorgzaam en respectvol zijn.

S8. discreet zijn: niet verder vertellen wat je allemaal hoort over het persoonlijk leven van de mensen

V8. menswetenschappelijk georiënteerd zijn

V11. aandacht hebben voor zingevingaspecten

V13. aandacht hebben voor veiligheid

V14. zorgzaam omspringen met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

- gezond zijn
- een goede rug hebben

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu INSTALLATEUR SANITAIR



NAAM:

Jij wordt later KOK/KOKKIN

Wat doe je?

Je maakt allerlei bereidingen voor de keuken klaar. Je werkt alleen of hebt één of meerdere keukenhulpers onder jou. Je bereidt, schikt en versiert gerechten en zorgt voor de planning en de organisatie. Je werkt creatief menu's uit en je past recepten aan. Je bent daarbij bijzonder aandachtig voor een goede hygiëne en het samenstellen van gezonde menu's. Je beheert alles wat verband houdt met de voedingswaren: aankoop en onderhandelingen met leveranciers, bevoorrading, opslag en bewaring. Als kok denk je dikwijls ook commercieel: welke recepten zullen aanslaan? Welke prijzen kan ik aanrekenen? Welk publiek wil ik aanspreken? Ontstaan er nieuwe behoeften? Je kan werken in een groot of klein restaurant, bij een traiteur, in een industriële keuken (van een bedrijf), in de keuken van een school,....

Als het etenstijd is krijg je het heel druk! Je werkt dikwijls op tijdstippen waarop veel andere mensen niet werken: zon- en feestdagen, vakantieperiodes,

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P1. creatief handelen en denken

P5. planmatig kunnen werken

P7. leergierig zijn

P10. zich kunnen beheersen. Rustig en kalm blijven

P12. stresssituaties aankunnen

P14. kunnen organiseren

P16. vlot besluiten kunnen trekken

S3. kunnen samenwerken

V13. aandacht hebben voor veiligheid en hygiëne

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Je werkt de hele dag rechtstaand. Dat kan behoorlijk lastig zijn. Verder moet je een goed uithoudingsvermogen hebben. Je moet ook goed tegen warmte en koude kunnen.

Een goede geur en smaak hebben is eveneens zeer belangrijk.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja O Neen O

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu KOK/KOKKIN

NAAM:

Jij wordt later KUNSTSTOFBEWERKER/KUNSTSTOFBEWERKSTER

Wat doe je?

Met behulp van een mal (= een vorm die vooraf is gemaakt) vervaardig je bepaalde stukken zoals een surfplank, een roer, een romp, vleugels,... Het gaat vaak om stukken voor boten, auto's, vliegtuigen,... Het kan ook dat je verschillende stukken aan elkaar moet hechten, zoals vleugels aan de romp van een vliegtuig, een roer aan een boot,...

Die stukken zijn dan bijvoorbeeld uit polyester, hars, vezelstoffen, composiet gemaakt.

Andere kunststofbewerkers werken met vooraf gemaakte profielen en maken ramen en deuren of verbinden kunststofbuizen.

Je werkt meestal in een atelier of op een bouwterrein. Je hebt normale werkuren of je werkt in ploegverband of soms ook in het weekend.

Je werkt meestal rechtstaand in een omgeving. Soms is er stof, werk je met chemische producten. Aandacht voor veiligheid, milieu, vlotte werkwijzen, ... is heel belangrijk.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P3. nauwkeurig kunnen werken

P5. planmatig kunnen werken

P8. zich vlot kunnen aanpassen aan wisselende omstandigheden

S3. kunnen samenwerken

V3. handig zijn.

V9. technisch-technologisch geïnteresseerd zijn

V13. aandacht voor veiligheid

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Je werkt rechtopstaand. Dat kan behoorlijk lastig zijn.

Je werkt met gevaarlijke stoffen.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja O Neen O

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald!

Jullie zijn nu KUNSTSTOFBEWERKER/KUNSTSTOFBEWERKSTER

NAAM:

Jij wordt later ONDERWIJZER /ONDERWIJZERES

Wat doe je?

Je staat als juffrouw of als meester in de klas. Je geeft les aan de kinderen van die klas. Je zorgt ervoor dat ze veel ervaren en leren, maar ook dat ze een fijne tijd hebben. De kinderen moeten immers niet alleen goed leren denken en goed leren problemen oplossen, ze moeten zich ook vlot kunnen bewegen, creatief kunnen zijn en leren hoe ze goed met andere kinderen en volwassenen moeten omgaan. Je kan goed zelfstandig werken in je eigen klas, maar je kan ook goed samenwerken met collega's. Je kan verder goed contact leggen met de ouders van de kinderen. Je volgt ook regelmatig vergaderingen en besprekingen in verband met de kinderen. Na de schooluren besteed je vaak nog tijd aan het goed voorbereiden van je lessen en aan het corrigeren van taken en toetsen.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan die **jij** in de loop van het spel verworven hebt*

- P1. creatief zijn
- P2. verantwoordelijkheidszin hebben
- P8. zich vlot kunnen aanpassen aan veranderende omstandigheden
- P11. (zelf-)kritisch zijn
- S3. kunnen samenwerken
- S5. goed kunnen omgaan met (soms moeilijke) kinderen
- S5. goed kunnen omgaan met andere volwassenen (collega's, ouders, ...)
- S9. kunnen omgaan met positieve en negatieve kritiek
- V3. handvaardig zijn
- V5. een verzorgde taal hebben
- V6. over verbeeldingskracht beschikken
- V8. menswetenschappelijk georiënteerd zijn
- V11. aandacht hebben voor zingevingaspecten
- V13. aandacht hebben voor veiligheid
- V14. zorgzaam omspringen met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Geen speciale vereisten

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu ONDERWIJZER /ONDERWIJZERES

NAAM:

Jij wordt later ONTWERPER/ONTWERPSTER

Wat doe je?

Je ontwerpt, bedenkt iets nieuws. Het kan gaan over nieuwe materialen, nieuwe werkmetho- den, nieuwe vormen, nieuwe producten, Dat ontwerp kan nadien blijven bestaan als enig stuk of het kan in serie worden gemaakt in een bedrijf.

Bij ontwerpen moet je heel wat kaas gegeten hebben van technische mogelijkheden en moet je behoeften van mensen goed kunnen inschatten. Aan de ene kant heb je oog voor de gebruiks- mogelijkheden van je ontwerp en aan de andere kant wil je ook dat het ontwerp iets gaat bete- kenen voor mensen die er gebruik van maken. Je werkt thuis als zelfstandige of bij een baas. Gezien je zaken ontwerpt voor klanten, moet je ook vaak op verplaatsing. Die ontwerpen moe- ten soms af zijn tegen een bepaalde tijd. Daardoor komt er vaak wat stress kijken bij de job. Wanneer je ontwerpt, moet je ook samenwerken met heel wat andere mensen: klanten, produc- tieafdeling, directie, ...

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

- | | |
|--|--|
| P1. creatief zijn | V1. met computer kunnen werken |
| P8. zich vlot kunnen aanpassen aan wisselende omstandigheden | V3. handig zijn. Graag werken met hout, tectiel, metaal,.... |
| P11. kritisch zijn | V6. over verbeeldingskracht beschikken |
| P14. kunnen organiseren | V9. technisch-technologisch geörienteerd zijn |
| P16. vlot besluiten kunnen trekken | V10. kunstzinnig zijn en zin voor schoonheid en vorm hebben |
| P17. kunnen doorzetten | V14. zorgzaam omspringen met materiaal |
| P18. goed kunnen analyseren | |
| S3. kunnen samenwerken | |
| S7. assertief en overtuigend kunnen zijn | |
| S9. vlot kunnen omgaan met positieve en nega- tieve kritiek | |

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op boven- staand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

- goed kleuren kunnen onderscheiden

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu ONTWERPER/ONTWERPSTER

NAAM:

Jij wordt later **PRODUCTIE-ARBEIDER/PRODUCTIE-ARBEIDSTER METAAL**

Wat doe je?

Je bedient, bevoorraadt en ziet toe op één of meerdere (half-)automatische machines die vooraf ingesteld zijn. Door eenvoudige handelingen zorg je voor het goede uitzicht of de juiste afmetingen van metalen stukken.

Je werkt meestal in een werkplaats en soms op een bouwplaats. Je hebt regelmatige werkuren in ploegverband of je werkt in het weekend. Er is vaak veel lawaai, stof of hinderlijke geur op je werk.

Aandacht voor veiligheid, kwaliteit van het werk, vlotte werkwijzen, juist gebruik van de machines en grondstoffen, milieu, voortdurend verbeteren...zijn zeer belangrijk.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P3. nauwkeurig kunnen werken

P5. planmatig kunnen werken

P11. zelfkritisch zijn

S3. kunnen samenwerken

V9. technisch-technologisch geïnteresseerd zijn

V13. aandacht hebben voor veiligheid

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Er is vaak veel lawaai, stof en hinderlijke geur op de werkplaats.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu **PRODUCTIE-ARBEIDER/PRODUCTIE-ARBEIDSTER METAAL**

NAAM:

Jij wordt later **TUINBOUWER**

Wat doe je?

Je zorgt voor het kweken van verschillende soorten planten zoals groenten, bloemen, sierplanten, kruiden,...

Je plant en verzorgt de gewassen. Je onderhoudt de uitrusting, de lokalen en serres.

Je werkt dus vaak in open lucht of in serres of schuren. Het werk is gebonden aan de seizoenen. Soms heb je enorm veel werk, soms ook minder. Je werkt ook vaak in geknieelde of gebukte houding. In serres kan het ook behoorlijk warm zijn.

Aandacht voor veiligheid, kwaliteit van het uitgevoerde werk, vlotte werkwijzen, juist gebruik van de serres en tuinbouwmachines, omgang met de planten, milieu...zijn zeer belangrijk.

Je volgt ook goed op welke teelten succes hebben bij mensen. Je probeert de teelt ook voortdurend te verbeteren door contacten met wetenschappelijke instellingen.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P3. nauwkeurig werken

P5. planmatig werken

V3. snel en efficiënt met de handen kunnen werken

V9. technisch-technologisch georiënteerd zijn

V12. milieubewust zijn

V13. aandacht hebben voor veiligheid: je werkt immers vaak met machines of giftige stoffen

V14. zorgzaam omgaan met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

- een sterke rug hebben
- lichamenlijk sterk zijn

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu TUINBOUWER

NAAM:

Jij wordt later VEEARTS

Wat doe je dan later?

Je verzorgt dieren. Je zoekt uit welke ziekte ze hebben, je behandelt ze en je voorkomt dat ze ziek worden.

Soms geef je de boeren of andere dierenbezitters advies over hygiëne, voeding en voortplanting van dieren. Het kan gaan om kleine huisdieren zoals een poes of papegaai, maar ook om dieren zoals koeien, schapen, geiten of paarden.

Je hebt dus veel contact met mensen en met dieren. Je werkt in je eigen praktijk of je gaat op visite op het platteland.

Je werkt op heel verschillende uren en vaak 's nachts. Je kan immers onverwacht gebeld worden omdat een dier ernstig ziek is of moet bevallen.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vink je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P7. leergierig zijn: er verandert immers voortdurend van alles in de behandelingsmethodes, in de voedingsleer,... van de dieren

P8. zich vlot aanpassen aan veranderende omstandigheden

P10. zich kunnen beheersen in moeilijke omstandigheden: kalm en rustig blijven

P16. vlot besluiten kunnen trekken

S5. sociaal zijn: vriendelijk omgaan met de klanten (de dierenbezitters)

S5. sociaal zijn: zorgzaam en respectvol omgaan met dieren

V3. handig zijn

V7. wetenschappelijk geïnteresseerd zijn

V12. milieubewust zijn

V13. aandacht hebben voor veiligheid

V14. zorgzaam omspringen met materiaal

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Als je met grote dieren wil werken, moet je behoorlijk sterk zijn

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu VEEARTS

NAAM:

Jij wordt later VERANTWOORDELIJKE KWALITEITSCONTROLE

Wat doe je dan later?

Jouw zorg is dat de kwaliteit van de geleverde producten goed moet zijn. Je zoekt dus naar werkwijzen die ervoor zorgen dat die kwaliteit goed blijft of beter wordt. Je bent verantwoordelijk voor de opvolging en de controle van de basisgrondstoffen, de productiemiddelen, de half-afgewerkte en de afgewerkte producten. Je helpt bij de verbetering van de productieprocessen, de organisatie van de productie en de uitrusting. Je bent dus verantwoordelijk voor de kwaliteit van het werk van anderen.

Je werkt dus meestal in een bedrijf. Je moet samenwerken met heel wat mensen: je overlegt veel met uitvoerders, managers en ontwerpers.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt

- P2. verantwoordelijkheidszin hebben
- P5. planmatig kunnen werken
- P7. leergierig zijn
- P13. problemen kunnen oplossen
- P14. kunnen organiseren
- P18. kunnen analyseren
- S2. goed kunnen luisteren
- S3. goed kunnen samenwerken en leiding geven
- S7. assertief en overtuigend zijn
- V1. graag en goed met de computer kunnen werken
- V4. vlot de Engelse taal beheersen
- V9. technisch-technologisch georiënteerd zijn.
- V13. aandacht hebben voor veiligheid

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Geen speciale vereisten

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald!

Jullie zijn nu VERANTWOORDELIJKE KWALITEITSCONTROLE

NAAM:

Jij wordt later VRACHTWAGENCHAUFFEUR

Wat doe je dan later?

Je rijdt op eigen verantwoordelijkheid met een zwaar en groot wegvoertuig. Je vervoert goederen, soms giftige of gevaarlijke producten, over de openbare weg. Je zorgt ervoor dat de nodige documenten voorhanden en in orde zijn. Je probeert je lading veilig en op tijd bij de bestemming af te leveren. Je onderhoudt ook je voertuig en je helpt bij het laden en het lossen.

Je werkdagen kunnen soms lang duren en je kan moeten rijden op onregelmatige uren.

Als je ladingen moet leveren in andere landen kan je soms gedurende meerdere dagen onderweg zijn. Je moet beschikken over een groot verantwoordelijkheidsgevoel: je werkt immers zelfstandig en je gaat om met een gevaarlijk voertuig.

Belangrijke talenten waarover je best beschikt:

*In het onderstaande lijstje vind je die **talenten** aan **die jij** in de loop van het spel verworven hebt*

P2. verantwoordelijkheidszin hebben.

P3. nauwkeurig en stipt kunnen werken.

P4. zelfstandig kunnen leren en werken.

P8. zich vlot kunnen aanpassen aan wisselende omstandigheden.

P10. zich kunnen beheersen. Rustig en kalm blijven

P12. stresssituaties aankunnen

V9. technisch-technologisch georiënteerd zijn

V13. aandacht hebben voor de veiligheid

Andere talenten die je in de loop van het spel verwerft.

Je noteert hier die talenten die je zelf verzamelt gedurende het spel, maar die niet op bovenstaand lijstje vermeld staan.

-
-
-
-

Gezondheidsvereisten:

Je moet beschikken over een goede conditie. Lang rijden kan rugproblemen veroorzaken.

Je moet ook zin voor oriëntatie hebben. Verder moet je goed zien en snel kunnen reageren en werken.

Heeft jouw groepje de zes profielkaarten verzameld? Kleur hieronder het juiste bolletje!

Ja Neen

Ja? Proficiat! Jullie hebben het diploma behaald! Jullie zijn nu VRACHTWAGENCHAUFFEUR